

COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128



NO.1 ACTION HIT!

"Fantastic arcade conversion of this no. 1 coin-op favourite ... don't miss all the fun!"

FAST! CRAZY FUN!

Screen shots taken from various computer formats

5 013156 411205

ENGLISH DEUTSCH ITALIANO



MIKIE



JOYSTICK ONLY

Help Mikie get the message to his Girlfriend. Join him in high-jumps at school and outwit the Teacher, Maniac Janitor and Chef.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

THE GAME

Move Mikie through the school by collecting all the hearts in each section (Classroom, locker room, canteen, gymnasium and finally in the schoolyard).

Each heart collected represents a letter in Mikie's message to his girlfriend at the top of the screen and when the message is complete he can move on to the next area.

There are two types of hearts to collect.

(1) **Single hearts** - To be found on the floor and under stools. To collect these you must walk over them. (You can bump your classmates off their seats to obtain the hearts with "HIP-ZAP"). (2) **Triple hearts** - Placed inside lockers and on the top of tables. To collect these, face the hearts and press "SHOUT" (FIRE) three times. **N.B.** Flashing hearts give bonus points.

When the message is complete and the bell rings Mikie can move on through the door marked "OUT".

Now you must negotiate the hallway which is full of doors and surprises and find the right entrance marked "IN" to continue. You have five lives to begin, but be careful as you are constantly being hassled by those in charge, the

Teachers, Chef and Maniac Janitor who get very annoyed when they can't catch you!

CONTROLS

The game is controlled by joystick only.

Fire Button = SHOUT **Fire plus Direction** = ZAP

CONTROL i.e. for HIP-ZAPPING stand either to the left or right facing the stool and keep pressing that direction until your school mate falls off his chair.

PLAYING HINTS

You can stun your pursuer by taking Chickens or Basket Balls and throwing them (in the appropriate screens). You may become "Stunned" by kissing the dancing girls or from the Traps which lie behind some of the doors in the hallway. Watch out for the Teacher, if he gets really mad he might throw his false teeth at you! On the 5th screen, in the Schoolyard, you finally catch up with your girlfriend and deliver the message. O.K. You can pause for breath in the classroom by sitting on a vacant stool... but not too long!

LADEN

Die SHIFT- und die RUN/STOP- Taste gleichzeitig drücken.

DAS SPIEL

Bewege Mikie Einsammeln aller Herzen in den einzelnen Abschnitten durch die Schule (Klassenzimmer, Umkleideraum, Kantine, Turnsaal und Schulhof). Jedes gesammelte Herz stellt einen Buchstaben in Mikies

Nachricht, die oben am Bildschirm erscheint, an seine Freundin dar. Wenn diese Nachricht fertig ist, kann er in den nächsten Raum hinein. Es gibt zwei Herzformen, die gesammelt werden müssen:

(1) **Einzelherzen** - Diese können am Boden und unter Stühlen gefunden werden. Um diese zu sammeln, mußt Du darübergelien (Du kannst Deine Klassenkameraden mit "HIPZAP" von den Stühlen stoßen, um an die Herzen zu kommen). (2) **Tripelherzen** - Sind in den Umkleideschränken und auf Tischen. Um diese zu sammeln, mußt Du Sie anschauen und dreimal "SHOUT" (**FIRE**) drücken. **ANM:** Blinkenden Herzen bedeuten Gutpunkte. Wenn die Nachricht fertig ist und die Glocke läutet, kann Mikie durch die mit "OUT" gekennzeichnete Tür weitergehen.

Du mußt jetzt den Korridor bewältigen, der voller Türen und Überraschungen ist. Du mußt den richtigen Eingang finden, dieser ist mit "IN" gekennzeichnet, um weiterspielen zu können. Am Anfang hast Du fünf Leben. Du mußt aber vorsichtig damit umgehen, da Du ständig von den Vorgesetzten, Lehrer, Chef und Maniac Janitor, belästigt wirst die sich darüber sehr ärgern, wenn sie Dich nicht fangen können.

STEUERUNGEN

Das Spiel wird nur durch Joystickkontrolle gesteuert.

Fire-Knopf = SHOUT

Fire plus Richtung = ZAP CONTROL

d.h. zum HIP-ZAPPING eines Klassenkameraden mußt Du entweder links oder rechts daneben, in Blickrichtung auf den Stuhl, stehen und Feuer und Richtung gleichzeitig drücken. Küssen ist automatisch!

SPIELTIPS

Du kannst Deine Verfolger mit Hühnern und Korbballen betäuben (in den entsprechenden Spielbildern). Du kannst u. U. durch Küssen der tanzenden Mädchen oder von den Fallen, die hinter manchen Türen versteckt liegen, 'betäubt' werden.

Im 5. Spielbild, dem Schulhof, triffst Du endlich Deine Freundin und übergibst ihr die Nachricht. O.K. Du kannst im Klassenzimmer eine Atempause einlegen, indem Du auf einem leeren Stuhl Platz nummst... aber nicht zu lange!

CARICAMENTO

Schiacciare contemporaneamente il tasto SHIFT ed il tasto STOP/RUN.

IL GIOCO

Fate muovere Mikie nella scuola raccogliendo tutti i cuori in ogni sezione (Classe, guardaroba, refettorio, palestra, e nel cortile). Ogni cuore raccolto rappresenta una lettera del messaggio di Mikie alla sua ragazza che appare in alto sullo schermo, quando il messaggio è completo può passare alla zona seguente.

I tipi di cuori raccogliere sono due:

(1) **Cuori singoli** - si trovano sul pavimento e sotto gli sgabelli. Per raccogliarli dovrete camminarci sopra. (Potete anche far cadere i vostri compagni dagli sgabelli per poter raccogliere i cuori, usando HIP-ZAP). (2) **Cuori tripli** - Si trovano nei cassettini chiusi e sopra ai banchi. Per raccogliarli dovrete mettervi davanti e schiacciare 'SHOUT' (**FIRE**) tre volte. **N.B.** I cuori che lampeggiano danno punti extra. Una volta che avete completato il messaggio ed il campanello suona, Mikie potrà passare attraverso la porta marcata con "OUT". Adesso dovrete passare attraverso il corridoio che è pieno di porte e di sorprese e trovare l'entrata giusta, marcata con "IN" per continuare. Vi vengono date cinque vite all'inizio della partita, ma fate attenzione perchè l'Insegnante, il Custode ed il Cuoco cercheranno di acciuffarvi.

COMANDI

Il gioco è controllato solo tramite joystick.

Tasto Fire = SHOUT

Tasto Fire più Direzione = CONTROLLO ZAP e cioè per poter eseguire HIP-ZAP dovrete stare a sinistra o a destra ma rivolto verso lo sgabello e continuate a schiacciare la direzione scelta finchè il vostro compagno cade dallo sgabello.

SUGGERIMENTI

Potrete confondere i vostri nemici tirando dei Polli o delle

Palle (nei videata corretti). Se baciate le ballerine o se finite nelle Trappole che si trovano dietro alcune delle porte nel corridoio rimarrete confuso. Fate attenzione all'Insegnante.

Se veramente si arrabbia vi tira addosso la dentiera! Sul quinto videata, nel cortile, troverete finalmente la vostra ragazza e potrete consegnarle il messaggio. O.K. Vi potete fermare per riprendere fiato nella classe, sedendovi su di uno sgabell vuoto... ma non a lungo!

© Konami

© 1986 Imagine Software (1984) Limited.

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester.
M60 2LX